# HACKATHON
## DE ECONOMÍA CIRCULAR DE VALLADOLID

### BASES DE PARTICIPACIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Organiza: Agencia de Innovación y Desarrollo Económico del Ayuntamiento de Valladolid (IDEVA)



IdeVa
AGENCIA DE INNOVACIÓN Y DESARROLLO ECONÓMICO DE VALLADOLID

Ayuntamiento de Valladolid

Interreg
España - Portugal

Circular Ecosystems

# 1. PRESENTACIÓN Y JUSTIFICACIÓN

**¿Y si una buena idea pudiera ayudar a transformar Valladolid en una ciudad más sostenible?**
El Hackathon de Economía Circular y Sostenibilidad Urbana es un encuentro de innovación colaborativa en el que personas con diferentes conocimientos y experiencias trabajarán en equipo para dar respuesta a desafíos reales de la ciudad.

La iniciativa, organizada por el Ayuntamiento de Valladolid a través de IDEVA, forma parte del **proyecto europeo CIRCULAR_ECOSYSTEMS**, que promueve nuevas soluciones para avanzar hacia una economía más circular y sostenible.
El objetivo es pasar de las ideas a la acción: identificar problemas, explorar alternativas y desarrollar propuestas que puedan contribuir a mejorar Valladolid.

# 2. OBJETIVOS DEL HACKATHON

El Hackathon tiene como **objetivo desarrollar soluciones creativas, innovadoras y viables que contribuyan a reducir el impacto ambiental y mejorar la sostenibilidad urbana de Valladolid.**

A través de esta experiencia se busca fomentar **el trabajo en equipo, el intercambio de conocimientos y la participación activa en la resolución de problemas reales.**
Los participantes tendrán la oportunidad de aprender nuevas herramientas, desarrollar sus ideas con el apoyo de mentores y presentar propuestas con potencial de aplicación práctica.

# 3. PARTICIPACIÓN

El Hackathon está dirigido a **estudiantes, profesionales, emprendedores y cualquier persona interesada en la sostenibilidad, la economía circular y la innovación.**

Los participantes se organizarán en equipos multidisciplinares, con el objetivo de fomentar la colaboración, el intercambio de conocimientos y experiencias, y el desarrollo de soluciones desde diferentes perspectivas.

Cada equipo trabajará en uno de los retos planteados, con el acompañamiento de mentores especializados, y contará con una persona portavoz para presentar su propuesta ante el jurado.

No es necesario contar con una idea desarrollada previamente, ya que las propuestas se trabajarán y perfeccionarán durante las distintas fases del Hackathon.

# 4. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

El Hackathon combinará actividades formativas y de trabajo práctico, orientadas a facilitar el desarrollo de propuestas relacionadas con la economía circular.

## FASE 1 .- FORMACIÓN Y PREPARACIÓN

Antes del encuentro presencial, se realizarán sesiones de formación y mentoría para conocer los retos, adquirir herramientas de innovación y comenzar a desarrollar las primeras ideas en equipo.

Los participantes trabajarán en torno al siguiente desafío:

### RETO 1 · ECONOMÍA CIRCULAR — PUCELA PRESTA

¿Por qué comprar algo que solo vas a utilizar dos veces?
Idear soluciones que fomenten el préstamo, el intercambio y la reutilización de objetos de uso ocasional.

## FASE 2 .- DESARROLLO DE PROYECTOS

La jornada presencial tendrá lugar el **viernes 20 de noviembre de 2026, de 09:00 a 18:00 h, en la Agencia de Innovación y Desarrollo Económico (calle Vega Sicilia, 2, Valladolid).**

Durante esta jornada intensiva, los participantes trabajarán en equipos multidisciplinares para buscar soluciones al reto planteado. A partir del análisis del problema, deberán **compartir conocimientos, explorar diferentes alternativas y desarrollar conjuntamente una propuesta en un tiempo limitado.**

Los equipos contarán con el **acompañamiento de mentores especializados**, que les orientarán durante el proceso para concretar sus ideas, resolver dudas y valorar la viabilidad de las soluciones.

El objetivo será **transformar las ideas en resultados tangibles**, que podrán materializarse en forma de prototipos, proyectos, maquetas, planos, aplicaciones digitales u otros formatos que permitan mostrar el funcionamiento, los beneficios y las posibilidades de aplicación de cada propuesta.

La organización ofrecerá un almuerzo, gratuito y servidosen las propias instalaciones, que permitirán descansar y compartir experiencias con el resto de participantes.

## FASE 3.– PRESENTACIÓN Y EVALUACIÓN

Finalizado el tiempo de trabajo, **cada equipo presentará brevemente (pitch)** su propuesta ante el jurado, explicando la solución desarrollada y su respuesta al reto planteado.

El jurado evaluará los proyectos conforme a los criterios de evaluación establecidos en estas bases.
Tras las exposiciones, se realizará la valoración final de las propuestas, con la participación de un representante del Ayuntamiento de Valladolid en la decisión sobre el proyecto ganador.

La jornada concluirá con el anuncio del equipo ganador, que recibirá un **premio de 500€.**

## 5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Las propuestas desarrolladas durante el Hackathon serán evaluadas por el jurado teniendo en cuenta tanto la solución presentada como su potencial para dar respuesta al reto de sostenibilidad urbana de Valladolid.

La valoración se realizará conforme a seis criterios, con una puntuación máxima total de 100 puntos, distribuidos de la siguiente manera:

### CRITERIOS

| | |
|---|---|
| Impacto ambiental: contribución a la sostenibilidad y reducción del impacto ambiental. | 30 puntos |
| Impacto social y territorial: beneficios para la ciudadanía y el entorno urbano de Valladolid. | 20 puntos |
| Viabilidad de los resultados del trabajo: posibilidades reales de aplicación y recursos necesarios. | 20 puntos |
| Innovación y valor añadido: originalidad y aportación de nuevas soluciones. | 10 puntos |
| Creatividad en el formato de presentación: formato atractivo, original y comprensible. | 10 puntos |
| Claridad de la presentación: explicación ordenada de la propuesta y del proceso de trabajo. | 10 puntos |

## 6. EVALUACIÓN DE LAS PROPUESTAS

La evaluación de los proyectos estará a cargo de un **jurado designado por la organización,** que valorará las soluciones presentadas por los equipos de acuerdo con los criterios y puntuaciones establecidos en el apartado anterior.

Cada propuesta podrá alcanzar una **puntuación máxima de 100 puntos**, teniendo en cuenta la calidad y viabilidad de la solución desarrollada, su impacto potencial y la forma en que haya sido presentada.

Una vez finalizadas todas las presentaciones, el jurado valorará las propuestas y establecerá la clasificación final. La elección del proyecto ganador contará con la participación de un representante del Ayuntamiento de Valladolid, teniendo en cuenta las puntuaciones obtenidas por los equipos.

## 7. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el Hackathon supone la **aceptación de las presentes bases,** así como el compromiso de cumplir las normas de funcionamiento de la actividad y seguir las indicaciones de la organización durante su desarrollo.

Los participantes deberán mantener una actitud de respeto, colaboración y trabajo en equipo, contribuyendo al buen desarrollo de las distintas fases del Hackathon.

Cualquier situación o circunstancia no contemplada en estas bases será resuelta por la organización, garantizando la transparencia, la igualdad de trato y el correcto desarrollo de la actividad.

## 8. AGENDA

| Horario | Actividad |
|---|---|
| 09:00-09:15 | Recepción, acreditaciones y entrega de materiales |
| 09:15-09:30 | Bienvenida institucional y presentación de objetivos |
| 09:30-10:00 | Presentación de retos, entregables y criterios de valoración. Resolución de dudas |
| 10:00-11:30 | Análisis del reto, propuesta de valor y primeros bocetos |
| 11:30-11:50 | Pausa para café y desayuno |
| 11:50-14:15 | Desarrollo de soluciones y prototipos con acompañamiento |
| 14:15-15:00 | Almuerzo |
| 15:00-16:30 | Cierre de propuestas, viabilidad, recursos e impacto; preparación del pitch y entrega |
| 16:30-17:30 | Presentación de proyectos ante el jurado |
| 17:30-17:45 | Deliberación del jurado |
| 17:45-18:00 | Valoración general, anuncio del equipo ganador, entrega del premio (500 €), fotografía y clausura |

# INFORMACIÓN Y CONTACTO

La información relativa al calendario, las actividades formativas, el desarrollo del Hackathon y las condiciones de participación se facilitará a través de los canales oficiales de IDEVA.

Web: www.ideva.es

Contacto: ideva@ava.es



IdeVa
AGENCIA DE INNOVACIÓN Y DESARROLLO ECONÓMICO DE VALLADOLID

Ayuntamiento de Valladolid

Interreg
España - Portugal

Circular Ecosystems